

## COMPETENCE 1 - La maîtrise de la langue française



### DOMAINE 1 : LIRE

1. Comprendre un texte à partir de ses éléments explicites et des éléments implicites nécessaires. Ou
2. Dégager, par écrit ou oralement, l'essentiel d'un texte lu

### DOMAINE 2 : ECRIRE

1. Reproduire un document sans erreur et avec une présentation adaptée.
2. Ecrire lisiblement un texte, sous la dictée ou spontanément, en respectant l'orthographe et la grammaire.
3. Rédiger un texte bref, cohérent et ponctué, en réponse à une question ou à partir de consignes données.

### DOMAINE 3 : S'EXPRIMER A L'ORAL

1. Restituer un propos, rendre compte d'un travail à un public donné.
2. Développer un propos en public sur un sujet déterminé.
3. Adapter sa prise de parole à la situation de communication.
4. Participer à un débat, à un échange verbal.

## COMPETENCE 3 - Les principaux éléments de mathématiques et la culture scientifique et technologique



### DOMAINE 1 : PRATIQUER UNE DEMARCHE SCIENTIFIQUE ET TECHNOLOGIQUE, RESOUDRE DES PROBLEMES

1. Rechercher, extraire et organiser l'information utile.
2. Réaliser, manipuler, appliquer des consignes.
3. Raisonner, argumenter, pratiquer une démarche expérimentale.
4. Présenter la démarche suivie, les résultats obtenus, communiquer à l'aide d'un langage adapté.

### Domaine 2 : Savoir utiliser des connaissances et des compétences mathématiques

- 1-Organisation et gestion de données : tableaux, graphiques,...
- 2-Grandeurs et mesures : réaliser des mesures, calculer des valeurs en utilisant différentes unités

### DOMAINE 3 : SAVOIR UTILISER DES CONNAISSANCES DANS DIVERS DOMAINES SCIENTIFIQUES

1. L'univers et la Terre : structure et évolution au cours des temps géologiques de la Terre
2. Le vivant : unité d'organisation et diversité, fonctionnement des organismes vivants
3. Le vivant : évolution des espèces
4. Le vivant : organisation et fonctionnement du corps humain.

### DOMAINE 4 : ENVIRONNEMENT ET DEVELOPPEMENT DURABLE

1. Mobiliser ses connaissances pour comprendre des questions liées à l'environnement et au développement durable.

## COMPETENCE 4 - La maîtrise des techniques usuelles de l'information et de la communication (B2i)



### DOMAINE 1 : S'APPROPRIER UN ENVIRONNEMENT INFORMATIQUE DE TRAVAIL

1. Utiliser, gérer des espaces de stockage à disposition.
2. Utiliser les périphériques à disposition.
3. Utiliser les logiciels et les services à disposition.

### DOMAINE 2 : ADOPTER UNE ATTITUDE RESPONSABLE

1. Participer à des travaux collaboratifs en connaissant les enjeux et en respectant les règles.

### DOMAINE 3 : CREER, PRODUIRE, TRAITER, EXPLOITER DES DONNEES

1. Saisir et mettre en page un texte.
2. Traiter une image.
3. Organiser la composition du document, prévoir sa présentation en fonction de sa destination.
4. Différencier une situation simulée ou modélisée d'une situation réelle.

## COMPETENCE 6 - Les compétences sociales et civiques



### DOMAINE 1 : AVOIR UN COMPORTEMENT RESPONSABLE

1. Respecter et mettre en œuvre les règles de la vie collective.
2. Comprendre l'importance du respect mutuel et accepter toutes les différences.
3. Adopter des comportements favorables à sa santé et sa sécurité.

## COMPETENCE 7 - L'autonomie et l'initiative



### DOMAINE 1 : ÊTRE ACTEUR DE SON PARCOURS DE FORMATION ET D'ORIENTATION

1. Savoir s'autoévaluer, et être capable de décrire ses intérêts, ses compétences et ses acquis.

### DOMAINE 2 : ÊTRE CAPABLE DE MOBILISER SES RESSOURCES INTELLECTUELLES ET PHYSIQUES DANS DIVERSES SITUATIONS

2. Être autonome dans son travail : savoir l'organiser, le planifier, l'anticiper, rechercher et sélectionner des informations utiles.
3. Identifier ses points forts et ses points faibles dans des situations variées.

### DOMAINE 3 : FAIRE PREUVE D'INITIATIVE

1. S'engager dans un projet individuel.
2. S'intégrer et coopérer dans un projet collectif.
3. Manifester curiosité, créativité, motivation, à travers des activités conduites ou reconnues par l'établissement.
4. Assumer des rôles, prendre des initiatives et des décisions.