

**Partie du programme :** technique d'identification des empreintes digitales.

**Notion à construire :**

Chaque individu possède des caractéristiques qui lui sont propres, comme les empreintes digitales. C'est sur cette propriété que la police scientifique se base pour trouver des preuves dans une enquête criminelle.

**Matériel :** salle informatique avec logiciel de traitement de l'image (photofiltre, mesurim, paint...), poudre de graphite, pinceau à maquillage, scanner, banque d'images d'empreintes digitales précédemment construite

**Travail demandé aux stagiaires :**

- 1- **Réaliser** le protocole de relevé de son empreinte digitale et de son traitement numérique.
- 2- **Comparer** deux empreintes.
- 3- **Remplacer** cette activité dans un contexte pédagogique pour les MPS.

**Protocole de relevé et traitement des empreintes digitales**

I- Relever une empreinte digitale

**Relever d'empreintes digitales directement sur une personne :**

- 1- **Noircir** légèrement son doigt (le pouce) à l'aide de la poudre de graphite
- 2- **Apposer** son doigt directement sur le scanner et ne plus bouger son doigt
- 3- **Lancer** la numérisation selon la fiche technique du scanner
- 4- **Enregistrer** l'image

**Relever d'empreintes digitales laissées sur une surface (lame de verre) :**

- 1- **Nettoyer** la lame de verre
- 2- **Apposer** votre pouce sur la lame de verre
- 3- **Appliquer** délicatement de la poudre de graphite à l'aide d'un pinceau à maquillage
- 4- **Scanner** votre lame de verre (attention à ne pas abimer l'empreinte) (même méthode que précédemment)

II- Traiter l'image d'une empreinte digitale

- 1- **Ouvrir** l'image de votre empreinte digitale avec le logiciel photofiltre ou mesurim
- 2- **Positionner** un point de la couleur de votre choix au niveau de chacune des minuties repérées
- 3- **Copier** votre image dans un document Word, **légender** et **donner** un titre.